

Digitální města

Co by se mohlo stát kdyby ...

→ Myšlenka digitálních měst

→ Autodesk InfraWorks

→ Shrnutí

Vize digitálních měst

Důvody pro existenci modelů měst jsou různé. Od prezentace města turistům po nástroj pro správu a plánování rozvoje města. Každý z modelů může být zpracován jinak, od sádrového či balzového modelu po sofistikovaný elektronický model. Především ten elektronický pak představuje souhrn prostorových informací o dané lokalitě, znázorněný ve srozumitelné podobě.

Na začátku se používali především papírové mapy, které bylo náročné číst a jejich sdílení bylo složité a možnosti využití informací z takového modelu jsou omezené. Efektivnějším způsobem jak informace prezentovat jsou virtuální modely měst. Ty dokážou znázornit 3D informace o městě spolu s geoprostorovými informacemi o dané lokalitě. **Digitální město** umožní zástupcům měst, projektantům, developerům i široké veřejnosti lépe pochopit urbanistické změny, snadno vizualizovat změny, analyzovat je a simulovat. A to vše ještě před tím než se změna stane skutečností. Navíc je snadné ho aktualizovat a sdílet.

